结构化的内聚与耦合类型

* 耦合类型：

内容耦合——混合数据和控制元素

共同耦合——若一组模块都访问同一个公共数据环境

控制耦合——除了传递数据，还需要传递控制信息

标记耦合——传递的数据多余需要的数据

数据耦合（耦合度最低）——仅仅传递需要的数据

* 内聚类型：

偶然内聚——一个模块的各成分之间毫无关系

逻辑内聚——几个逻辑上相关的功能被放在同一模块中

时间内聚——一个模块完成的功能必须在同一时间内执行（如系统初始化），但这些功能只是因为时间因素关联在一起

通信内聚——一个模块的所有成分都操作同一数据集或生成同一数据集

顺序内聚——一个模块的各个成分和同一个功能密切相关，而且一个成分的输出作为另一个成分的输入

功能内聚——所有成分对于完成单一的功能都是必须的

面向对象的耦合类型；

有三种：

单个相互交互耦合——类和类之间的数据交互，只存在与基础类型，不包括类类型和集合数据结构类型

组件耦合

分为4个

隐藏耦合——A.getList().isEmpty();

散乱耦合——

指定耦合——

继承耦合——父类和子类之间存在继承关系

分为三种——修改继承，最差

重定义继承，必须

拓展继承，最好